**Deur naar testlocatie**

Met een knop achter de balie moet het magneetslot:

Aan: (rode lamp brandt) en uit: (groene lamp brandt)

**Lasers in gangetje**

Van achter de balie **en** vanuit de controlroom moeten de lasers:

A) aan en uit te zetten zijn.

B) om te zetten zijn naar een andere uitkomst,

Uitkomst 1: Doorbreken van een straal laat de schuifdeur dichtgaan.

Uitkomst 2: Doorbreken van een straal laat een rolluik/trapdoor zakken.

*Bij voorkeur wat minder felle rode lasers die dus dmv fogspray, beter zichtbaar worden.*

**Schuifdeur**

Staat standaard open.

Als hij dicht is gegaan door de laser, dan moet hij open kunnen door de knop in het zwarte kastje.

Huidige situatie: **Nu gaat er een alarm bij af: dat willen we niet meer.**

**Alarm**

Moet ingeschakeld kunnen worden door een druk op de knop vanuit de controlroom.

Bij ingaan alarm: Schuifdeur moet dicht, oranje zwaailichten zwaaien en alarmgeluid moet aan.

Door het intoetsen van de juiste code, gaat alles weer uit en de schuifdeur weer open.

**Rook**

Met een druk op de knop vanuit de controlroom moet er rook vanuit de plafondroosters worden geblazen. Zolang de knop wordt ingedrukt, blaast de rook. Loslaten = stoppen.

**Computer met passcode**

Een toetsenbord met een scherm waarop gevraagd wordt om een wachtwoord. Een 2e scherm aan de andere kant van de balie. Fout invoeren wachtwoord geeft melding en opnieuw mogelijkheid. Goed invoeren = groen scherm. Code = NERVEGAS

**Buizenpost**

Magneet aan en uit te zetten vanachter de balie.

**Telefoon**

2 telefoons die elkaar met 1 druk op de knop kunnen bellen. Bij afgaan: knippert een lamp. (geen geluid!)

**Computerpuzzel voor de kluizen.**

In 1 ruimte het toetsenbord en een muis, in de andere ruimte het scherm. Omgeving op het scherm is bij voorkeur een Windows bureaublad met enkel losse mappen, met daarin files. 1 file geeft kluisnummer en info over de chemicaliën.

Na gebruik simpel te resetten naar “beginscherm, zonder dingen open te hebben.” Probleem is dus dat de host bij de reset het scherm niet kan zien; (voor deze reset een knoppen combo ofzo?)

**Ventilatieschacht**

Op verschillende plekken in de schacht zitten knoppen. 8 totaal. Alles tegelijk indrukken resulteert in het uit zetten van de magneet locks van 2 ventilatieroosters.

Vanuit de controlroom moeten deze locks aan en uit te zetten zijn.

**Vault**

5 lampen; groen, geel, donkergeel, oranje, rood.

Decibelmeter die bij een in te stellen grens de lampen stuk voor stuk laat branden.

Drukplaten op de vloer die een hard geluid geven, waardoor de decibelmeter afgaat.

(*De Host kan adv de camerabeelden het alarm inzetten wanneer de laatset lamp branden gaat, dus dit hoeft niet geautomatiseerd te worden)*